

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Лицей № 46»

Петропавловск-Камчатского городского округа

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель МО


_____ / Крюкова А.С./
подпись / расшифровка подписи

Протокол № 1 от «26» августа 2023г.

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора по УВР


_____ / Соловьева Ю.С./
подпись / расшифровка подписи

УТВЕРЖДЕНО:

Директор МБОУ «Лицей № 46»


_____ / Колгина Н.В./
подпись / расшифровка подписи

Приказ № 114-о от «01» сентября 2023г.

Дополнительная общеобразовательная программа

«Инфомир»

МБОУ «Лицей № 46»

на 2023 -2024 учебный год

2023 г.

Программа студии «ИнфоМир» предназначена для учащихся 8 – 11 классов. Этот курс направлен на развитие навыков работы с информационными технологиями, изучение которых позволит расширить кругозор в области трёхмерного моделирования.

ПРЕПОДАВАТЕЛИ

Кожемякин Роман Валерьевич, педагог дополнительного образования.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа содержит в себе два блока:

программирование.

трёхмерное моделирование

1. Интерфейс программы, его особенности
2. Минимальная настройка интерфейса
3. Горячие клавиши в Blender
4. Создание объектов
5. Операции преобразований
6. Основы полигонального моделирования как основного метода создания моделей в Blender
7. Понятие модификаторов, их использование
8. Моделирование высокополигональных объектов с использованием модификаторов
9. Основные инструменты и приемы полигонального моделирования.
10. Использование модулей расширения — Addons в Blender.
11. Создание объекта по точным размерам
12. Моделирование человекоподобного персонажа в Blender
13. Работа с подразбиением модели.
14. Материалы и текстуры
15. Мир, освещение и камера
16. Анимация.

ЦЕЛИ ПРОГРАММЫ

Создание условий для удовлетворения индивидуальных потребностей обучающихся в

интеллектуальном развитии посредством обеспечения прочного и осознанного овладения основами знаний и навыков работы с инструментами построения графических трёхмерных моделей.

РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММЫ

К концу обучения учащиеся должны:

- уметь создавать трёхмерные модели, используя графический редактор и принципы полигонального моделирования;
- уметь создавать простейшие анимации;
- научиться создавать трёхмерные сцены со множеством объектов.

ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Не предусмотрены.

МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА

Персональные компьютеры

Интерактивная доска

Графические планшеты

1. Информационный ресурс. Режим доступа: <http://www.mind-map.ru/biblioteka/knigi/>
2. Официальный сайт разработчика программного обеспечения. Режим доступа: http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page